

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL' UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
LICEO SCIENTIFICO STATALE
◀VITO VOLTERRA▶

00043 Ciampino (Roma) – Via dell'Acqua Acetosa, 8/A – sito web: liceovolterra.gov.it
Tel. 06/121126380 Fax 06/7963473 - CF 80200130583 – C.M. RMPS29000P – e-mail: rmps29000p@istruzione.it

Ciampino 12/10/2019

circ.n. 61

Al personale docente
Al Sito

Oggetto: SEMINARIO

Videogiochi per promuovere lo sviluppo di competenze in ambito educativo

Si comunica che in data **16 e 25 ottobre p.v. dalle ore 16:00 alle ore 20:00** si svolgerà il seminario in oggetto. Il seminario intende fornire agli insegnanti la possibilità di comprendere come funziona un videogioco, come i videogiochi vengono impiegati per promuovere lo sviluppo di competenze in ambito educativo e di ideare a loro volta un videogioco pensato appositamente a fini didattici. I docenti avranno modo di lavorare in un contesto gamificato, vale a dire in un contesto che adotterà elementi tipici dei videogiochi.

Il seminario, tenuto dal prof. Zona e dai suoi collaboratori, sarà articolato in due incontri della durata di 4 ore. Nel primo verranno fornite le coordinate teoriche, nel secondo i docenti progetteranno il videogioco utilizzando il software RPG maker.

Le iscrizioni sono aperte fino al **14/10 p.v.** sia per i docenti a tempo indeterminato, che utilizzeranno la piattaforma Sofia, sia per i docenti a tempo determinato che comunicheranno la propria disponibilità alla prof.ssa Maldini.

La sede del corso è il plesso G. Ungaretti presso l'IC Marino Centro, via Olo Galbani snc.

CODICE SOFIA 53516
TIPOLOGIA CORSO VIDEOGIOCHI

Il Dirigente Scolastico
Emilia D'Aponte
(firma autografa sostituita a mezzo stampa ex art. 3 co. 2 D. lgs. 39/93)